

OPLOSSINGEN

NIVEAU 1

1 - 7

Deel de getallen in de bovenste rij van de figuur door het met lijnen verbonden centrale getal om de getallen in de onderste rij te krijgen.

2 - 7

Tel de cijfers in de eerste en de laatste kolom bij elkaar op en schrijf de uitkomst in de middelste twee kolommen.

3 - 9

De cijfers in de middelste kolom zijn de gemiddelden van de som van de getallen uit de linker- en rechterkolom.

4 - G

Als u de numerieke waarden van de letters in de linker- en rechterkolom met elkaar vermenigvuldigt, krijgt u het getal in de middelste kolom.

5 - 8

Deel bij iedere driehoek het getal bij de top door het getal linksonder en tel daar het getal rechtsonder bij op: de uitkomst is het getal in de driehoek.

6 - 7

Het verschil tussen de getallen uit de binnenste ring en die uit de buitenste ring is steeds 9. Het hoogste en laagste getal staan om en om in de binnenste of de buitenste ring.

7 - 5

In de middelste kolom staan de gemiddelden van de som van de getallen uit de linker- en rechterkolom.

8 - C

Plaats in elke figuur, met de klok mee, de letters vooruit in het alfabet en gebruik voor het aantal plaatsen de numerieke waarde van de centrale letter.

9 - 25

Begin linksboven en tel met de klok mee steeds het getal zes bij de getallen in de segmenten op.

10 - N

Tussen de letters in de rijen van links naar rechts zitten in de bovenste rij 1, in de middelste rij 2 en in de onderste rij 3 opeenvolgende letters uit het alfabet.

11 - 7

De som van de getallen in alle rijen is 15.

12 - K

Begin linksboven, ga in een Z-vorm omlaag en sla per cirkel eerst 1, dan 2 en dan 3 enz. letters uit het alfabet over.

13 - A

Zet de tijd telkens 24 minuten vooruit.

14 - G

De getallen rond de ster zijn veelvoudigen van de numerieke waarde van de letter in de ster.

15 - 9

Van boven naar beneden: het getal in het volgende vierkantje heeft de dubbele waarde van het getal in het vierkantje ervoor, maar daarvan moet telkens 1 worden afgetrokken.

16 - 50

Verdubbel de waarde van het getal en trek er 2 van af.

17 - W

De letter schuift eerst 3, dan 4, 5 en 6 plaatsen naar voor op in het alfabet.

18 - 28

Tel eerst 3, dan 4 enz. bij het vorige getal op.

19 - 81

De getallen in de vierkantjes zijn de kwadraten van 5, 6, 7, 8 en 9.

20 - A

De twee grijze vlakken draaien telkens een positie in tegengestelde richting en het vlak met de punt draait een positie tegen de klok in.

21 - F

Draai elke figuur in de bovenste rij 180° om de figuur in de onderste rij te krijgen.

22 - Ruitenvier

In elke rij van links naar rechts is de som van de zwarte speelkaarten 7 en de som van de zwarte 8. In elke rij komen twee kaarten van dezelfde kleur voor.

23 - 2

In de cirkels op de denkbeeldige horizontale lijn die midden door de figuur loopt, staat steeds de som van de getallen in de aangrenzende cirkels.

24 - 1

Begin linksboven en ga met de klok mee: de som van de getallen in de cirkels is 6, 7, 8 en 9.

25 - I

Begin linksboven, draai vervolgens in een spiraalvorm naar het midden en sla steeds een letter van het alfabet over.

26 -



27 - 3

Tel de getallen uit de bovenste rij bij elkaar op om de uitkomst in het linkervak op de middenrij te krijgen. Doe hetzelfde met de getallen in de onderste cirkelrij om de uitkomst in het rechtervak op de middenrij te krijgen.

28 -



Bekijk de reeksen van boven naar beneden: de onderste cirkel is steeds het resultaat van de drie cirkels erboven. Als een grijs segment in een van de drie bovenste cirkels voorkomt, houdt het zijn positie in de onderste cirkel, maar als er twee dezelfde grijze segmenten in de bovenste drie cirkels zijn te zien, vallen ze tegen elkaar weg in de onderste cirkel.

29 -



Ga van links naar rechts en tel steeds twee ogen op bij het aantal ogen op de vorige dominosteen, dan ontstaat de volgende reeks: 2, 4, 6, 8, 10, 12.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 3

1 - 10.25 uur

Begin bij de bovenste wijzerplaat en draai met de klok mee. De grote wijzer gaat steeds tien minuten vooruit en de kleine wijzer een uur achteruit.

2 - Bovenste twee vakjes: O, P, onderste twee vakjes: R, Q.

Begin linksboven, neem een blok van 2x2 vakjes onder elkaar en draai daarbinnen met de klok mee, zodat de letters in de volgorde van het alfabet staan. Ga zo van links naar rechts en van boven naar beneden en blijf in elk blokje van vier vakjes de letters kloksgewijs in alfabetische volgorde invullen.

3 - 3

Ga van links naar rechts en van boven naar beneden: de som van de getallen in de cirkels gaat steeds met 5 omhoog.

4 - 18

Ga van boven naar beneden en tel steeds twee getallen bij elkaar op om het getal in het volgende vakje te krijgen.

5 - 19

De som van de getallen op elke horizontale rij van de piramide is 19.

6 - 8

Het getal onder aan elke rij van het vierkant is gelijk aan het verschil tussen de twee getallen erboven.

7 - 1

In elke rij van het vierkant is het middelste getal gelijk aan de som van de twee buitenste getallen.

8 - E

Elk patroon moet 180° draaibaar zijn en symmetrisch blijven, daarom moet het antwoord E zijn.

9 - 5

In de middencirkel van elk diagram staat in elk van de drie figuren het gemiddelde van de bovenste en onderste twee getallen.

10 - 5

Trek steeds de som van de onderste twee getallen van het getal bij

de bovenste punt van de driehoek van elkaar af en u krijgt de uitkomst in het midden.

11 - 63

Op de eerste rij is het verschil tussen de getallen 7, op de tweede 8 en op de derde 9.

12 - 4

Als u de cijferparen van boven naar beneden als getallen leest, ziet u dat de waarden overeenkomen met de kwadraten van 3 tot en met 8.

13 - 26

Begin bij 5 en draai met de klok mee: de waarden stijgen met 6, 7, 8, 9 enz.

14 - 4

Tel de getallen in de midden- en rechterkolom van boven naar beneden bij elkaar op om de waarde in de linkerkolom te krijgen.

15 - 3

De som van de drie getallen in elke rij van boven naar beneden is 17.

16 - 5

Begin bij de bovenste drie cirkels: de som van de twee onderste getallen komt overeen met het bovenste getal. Doe nu hetzelfde met de twee driehoekjes van drie cirkels links- en rechtsonder.

17 - 5

Vermenigvuldig de getallen in de bovenste rij met het via een lijn verbonden getal in het midden en trek de lijn door naar de onderste rij, waarin de uitkomsten staan.

18 - 4

De getallen in de middelste kolom zijn de verschillen tussen de getallen in de linker- en rechterkolom.

19 - 31

Begin onderaan: de som van twee aaneengesloten getallen is steeds het getal dat erboven staat. Ga zo door tot u bij de top van de piramide bent.

20 - 343

Ga van links naar rechts: de getallen in de vakken zijn de derdemachten van 3 tot en met 7.

21 - C

Ga in rijen van links naar rechts: leg de patronen in de linker- en

rechterrij over elkaar en u krijgt het patroon in het midden.

22 - 57

Ga van links naar rechts en tel eerst 3 en dan 6 bij de opeenvolgende getallen op; blijf dit herhalen tot u bij de laatste cirkel bent.

23 - Van links naar rechts: ruitentwee, hartenvijf, hartenaas en schoppenaas
Werk in kolommen: de som van de bovenste en de onderste drie kaarten is gelijk aan de waarde van de kaart in de middelste rij. In elke rij zitten twee kaarten van dezelfde kleur, behalve van schoppen: daarvan is er telkens maar een.

24 - 13

In de vakjes staan van links naar rechts priemgetallen.

25 -



26 - 1: Q, 2: R

In de eerste ovaal hebben de letters even numerieke waarden en in de tweede ovaal oneven numerieke waarden.

27 - 24

Begin bij 6 en draai met de klok mee: de getallen zijn steeds veelvoud van 6.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 4

1 - M

De som van de numerieke waarden van twee aaneengesloten letters uit de binnenste en de buitenste ring is 26.

2 - 12

Ga in kolommen van links naar rechts: tel eerst 4 bij het getal uit de linkerkolom op en daarna 6 bij het getal uit de middenkolom om het getal in de rechterkolom te krijgen.

3 - E

Begin bij de letter Q, draai met de klok mee en ga 3, 4, 5, 6 enz. stappen terug in het alfabet.

4 - 4

Werk in kolommen en vermenigvuldig het bovenste getal met het middelste getal. De uitkomst komt in het onderste vak.

5 - D

Ga van links naar rechts en van boven naar beneden: het aantal zwarte stippen in elk patroon neemt telkens met 1 toe, van 8 tot 13.

6 - 4:47

Begin links, tel bij elk cijfer steeds 1 op en verschuif alle cijfers telkens een plaats naar links.

7 - 1

Begin bij de bovenste rij en volg de lijn door de middencirkel naar de onderste rij. Trek het getal in het midden af van de getallen in de bovenste rij en u krijgt de getallen in de onderste rij.

8 - W

Ga van boven naar beneden en beurtelings 5 en 3 plaatsen vooruit in het alfabet.

9 - J

Begin bij de B, draai met de klok mee en tel de numerieke waarden van twee opeenvolgende letters bij elkaar op om de numerieke waarde van de volgende letter te krijgen.

10 - K

Begin links: de numerieke waarden van de letters staan in de volgorde van de priemgetallen.

11 - G

Begin bij de linkerdriehoek: de letters gaan telkens 2, 3 en 4 posities vooruit in het alfabet, waarbij ze ook nog eens 1 positie met de klok mee rond de driehoeken draaien.

12 - Van boven naar beneden: 5, 2 en 3.

In elke rij staan 4 tweecijferige getallen: van boven naar beneden zijn deze veelvouden van 4, 5, 6, 7, 8 en 9.

13 - 12

Tel de getallen bij alle punten van iedere ster bij elkaar op en deel de uitkomst door drie: u krijgt dan het getal in het midden.

14 - A

Als u de numerieke waarden in elke rij of kolom bij elkaar optelt, krijgt u het getal 15.

15 - T

Begin bovenaan de piramide: de letters in elke horizontale rij van de piramide gaan steeds 5 plaatsen vooruit in het alfabet.

16 - 5

In elke figuur is het getal linksboven min het centrale getal gelijk aan het getal rechtsboven. Als u het getal linksonder bij het centrale getal optelt, krijgt u het getal rechtsonder.

17 - 25

Verdubbel in de cirkels het cijfer in het segment linksboven, ga met de klok mee en trek er 1 van af om het volgende getal te krijgen.

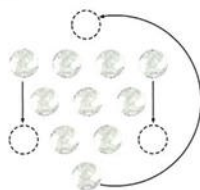
18 - Q

De letters rond de sterren schuiven (beginnend bij de top) met de klok mee steeds 1, 2, 3 en 4 posities in op het alfabet.

19 - R

In de eerste kolom van boven naar beneden gaan de letters 3 plaatsen vooruit in het alfabet, in de tweede 4 en in de derde 5.

20 -



21 - 19

Begin linksboven en ga in een Z-vorm omlaag: in de cirkels staan opeenvolgende priemgetallen.

22 - A: 15, B: 4

In het eerste ovaal zijn alle getallen even en in het tweede ovaal oneven.

23 - 16

Begin bij de 2 en ga met de klok mee: verdubbel steeds twee opeenvolgende getallen om het volgende te krijgen.

24 - L

Ga in rijen van links naar rechts. In elke rij staan de letters in alfabetische volgorde.

25 - 5

Begin in de cirkel linksboven en ga met de klok mee langs de andere drie cirkels. Verdubbel het getal in elk segment en trek er 1 van af om het getal in het corresponderende segment van de volgende cirkel te krijgen.

26 - Bananen



27 -



Ga met de klok mee langs de wijzerplaten. De grote wijzer wordt steeds 25 minuten terug- en de kleine wijzer 3 uur vooruit gedraaid.

28 - A

De som van de numerieke waarden van de letters in de kolommen staat in het onderste vak.

29 - 2

Als u het diagram horizontaal en verticaal doorsnijdt over de middenlijn, ontstaat in vier kwanten hetzelfde patroon van 5x5 symbolen.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 5

1 - 12

Werk in kolommen: de som van de bovenste twee getallen komt overeen met het onderste getal.

2 - D

Begin linksboven en ga met de klok mee langs de vierkanten: de letters binnen de vierkanten gaan eveneens met de klok een aantal plaatsen vooruit in het alfabet: in het eerste vierkant 2, in het tweede 3, in het derde 4 en in het vierde 5.

3 - 11

Begin linksboven: de som van twee opeenvolgende getallen is 20.

4 - O

Begin linksboven en ga van boven naar beneden en van links naar rechts: de letters gaan per vakje vier posities vooruit in het alfabet.

5 - Hartenzeven

Werk in kolommen: de som van de getallen op de kaarten in de linkerkolom is 20, die van de volgende 19, dan 18 en ten slotte 17. In elke rij ziet u een kaart van elke kleur.

6 - 6

Vermenigvuldig in elke figuur het cijfer linksboven met dat in het midden om het cijfer linksonder te krijgen. Als u het centrale cijfer van dat rechtsboven aftrekt, krijgt u de uitkomst rechtsonder.

7 - 20

Begin bovenaan, tel 7 bij het eerste getal op en u krijgt het volgende getal. Trek daar 2 van af om het volgende getal te krijgen. Blijf deze stappen tot het eind herhalen.

8 - J

Begin linksboven en ga in een spiraal naar het midden. Ga telkens 8 plaatsen vooruit in het alfabet.

9 - B

Ga van links naar rechts. Tel bij elk cijfer 1 op verschuif de cijfers steeds een plaats naar links.

10 - 2

De som van de getallen in elke cirkel is 13.

11 - A

Ga in rijen van links naar rechts. In elk patroon komen er steeds twee zwarte stippen bij.

12 - 23

Het getal in elke driehoek is de som van de wortels van de drie getallen bij de hoeken.

13 - 80

De getallen in de vakjes zijn de kwadraten van de cijfers 5 tot en met 9, waarvan steeds 1 is afgetrokken.

14 - A: 28, B: 74

In het eerste ovaal zijn alle getallen veelvouden van 3 en in het tweede veelvouden van 4.

15 - 5

De cijfers in de hoekcirkels van de driehoek zijn de uitkomst van de som van de cijfers in de twee aangrenzende cirkels.

16 - 2

Werk in kolommen: het bovenste getal is steeds de som van de twee getallen eronder.

17 - N

Werk in kolommen. Tel de numerieke waarden van de letters in de linker- en middenkolom op om de numerieke waarde van de letter in de rechterkolom te krijgen.

18 - J

Begin met de letters in de bovenrij en verbindt ze via de aangegeven lijnen met de middenletter. Tel de numerieke waarden van de letters in de bovenste rij bij het middengetal op en u krijgt de numerieke waarden van de onderste letters.

19 - 4

In de hoeken van het centrale vierkant staan de gemiddelden van de drie getallen in de buitenste vierkanten.

20 - D

Werk in kolommen; de som van de numerieke waarden van de letters in elke kolom is 22.

21 - 4

De som van de getallen in elke rij en kolom is 15.

22 - 43

Van links naar rechts: tel bij elk getal 7 op.

23 - 3

De som van de getallen in elke cirkel is 16.

24 - Puntenslijper



=6



=8



=9

25 - Schoppenboer

Begin linksboven en ga in rijen van links naar rechts en van boven naar beneden. Tel bij de waarde van de speelkaarten steeds 1, 2, 3 enz. op, tot 8, daarna 7, 6, 5 enz. Op elke rij vindt u een kaart van iedere kleur.

26 - Van links naar rechts: 28, 40

en 54. Tel in de eerste rij steeds 2 bij de getallen op, in de tweede rij 3, in de derde rij 4 enz. tot u beneden bent.

27 - 1

Klap de linkerfiguur om over een denkbeeldige verticale as om de middelste figuur te krijgen. De rechterfiguur ontstaat als u de kleuren van de middelste figuur omdraait.

28 - M

Ga van links naar rechts en tel bij de numerieke waarde van de eerste letter 2 op om de numerieke waarde van de volgende letter te bepalen. Verhoog de waarde van de volgende letter met 4. Herhaal deze twee stappen tot het eind.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 6

1 - E

Als u de bovenste rij patronen op de onderste rij legt, vormen de zwarte stippen de letters X, Y en Z.

2 - 22

Kwadrater de twee getallen aan de voet van de driehoek, tel ze bij elkaar op en trek er het getal aan de top af om het getal midden in de driehoek te krijgen.

3 - 18

Begin bovenaan en ga met de klok mee: tel de eerste twee getallen bij elkaar op en trek er vervolgens 2 af om het volgende getal in de reeks te krijgen.

4 - 1

In elke rij is de som van de oneven getallen gelijk aan het even getal.

5 - H

Tel de numerieke waarden van de letters op dezelfde posities rond de linker- en rechterster bij elkaar en vul de uitkomsten in rond de middelste ster.

6 - 8

Vul in de middencirkel het verschil tussen de som van de even en de oneven getallen in het diagram in.

7 - 9

Vul in de middencirkel het verschil tussen de som van het bovenste en het onderste getallenpaar in.

8 - 5

De som van de getallen in de tegenover elkaar liggende segmenten is linksboven 10, rechtsboven 11, linksonder 12 en rechtsonder 13.

9 - S

Werk in kolommen: tel de numerieke waarden van de bovenste twee letters bij elkaar op om de waarde van de onderste letter te krijgen.

10 - 26

Vermenigvuldig het laagste getal in elke cirkel met 2 en tel daar 2 bij op, om het getal in het volgende segment te krijgen. Herhaal deze stap om het laatste getal te krijgen.

11 - 1

Vermenigvuldig de twee cijfers aan de basis van de driehoek en trek

daar het getal aan de top van af en vul de uitkomst midden in de driehoek in.

12 - 6

Lees de drie cijfers op elke rij als getallen: het getal op de onderste rij is de uitkomst van het verschil tussen de bovenste en de middelste rij.

13 - X

Ga van boven naar beneden en van links naar rechts. De eerste twee letters staan in alfabetische volgorde, daarna worden tussen elk letterpaar 2, 4, 6, 8 en 10 letters overgeslagen.

14 - 17

De waarde in elk vak is de som van de getallen in de vakken er direct onder, min 1.

15 - D

De letters in tegenoverliggende segmenten zijn respectievelijk even ver van het begin en het einde van het alfabet verwijderd.

16 - G

Begin bij de top van de driehoek en ga met de klok mee: de letters staan telkens 6 plaatsen verder in het alfabet.

17 - 18

Ga van boven naar beneden, trek 5 van het eerste getal af om het volgende getal te krijgen. Doe daarna hetzelfde met de getallen 7, 9, 11 en 13.

18 - 10

Begin met de bovenste twee rijen: de som van de drie getallen in de bovenste rij is het eerste getal van de tweede rij, vermenigvuldig daarna dezelfde getallen en u krijgt het tweede getal op de tweede rij. Doe hetzelfde met de onderste twee rijen.

19 - Q

De met lijnen verbonden letters boven en onder de middenletter zijn hetzelfde aantal posities verwijderd van de letter in de middelste cirkel.

20 - R

Begin bovenaan: de letters staan in alfabetische volgorde, maar 5, 6, 7 en 8 plaatsen verder.

21 - A, Q

begin in de buitenste ring met de C en ga met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde met

2, 3, 4 enz. tussenposities. Begin in de binnenste ring met de M, draai tegen de klok in en ga steeds 2, 3, 4 enz. plaatsen vooruit in het alfabet.

22 - K

Begin linksonder en ga met de klok mee. Sla steeds een vak over en spring 3 letters vooruit in het alfabet.

23 -



24 - 1: N, 2: O

In het eerste ovaal zijn de numerieke waarden van de letters veelvoudig van 3 en in het tweede van 4.

25 -



De kleine wijzer wijst steeds naar het dubbele aantal uren dat de grote wijzer aangeeft.

26 - 109

Ga van links naar rechts, vermenigvuldig elk getal met 2 en tel er 3 bij op om het volgende getal te krijgen.

27 - E

Snijd de cirkel horizontaal en verticaal door: in 4 kwarten. De som van de numerieke waarden van de letters in aangrenzende segmenten in elk kwart van de cirkel is 20.

28 - 2

De som van de vier cijfers op de hoeken is 20 (het getal in het midden); hetzelfde geldt voor de som van de vier met elkaar verbonden cijfers langs de zijden.

29 - 251

Ga van boven naar beneden, verdubbel elk getal en tel er 5 bij op om het volgende getal te krijgen.

30 - Leeuw



= 3



= 5



= 9

OPLOSSINGEN

NIVEAU 7

1 - N

Begin met de letters van de bovenste rij, trek daar de numerieke waarde van de letter in het midden af en u krijgt de corresponderende letters op de onderste rij.

2 - J

Begin bovenaan en ga tegen de klok in. De letters gaan telkens 8 plaatsen vooruit in het alfabet.

3 - D

Ga van links naar rechts: de zwarte stip gaat steeds naar het tegenoverliggende segment en weer terug. Het # en het grijze segment verschuiven telkens 1 segment tegen de klok in.

4 - 11

Als u de getallen op corresponderende posities bij de bovenste twee driehoeken optelt, krijgt u de getallen op de corresponderende posities bij de onderste driehoek.

5 - 7

Trek de getallen van de middelste ster af van de getallen op dezelfde plaatsen van de linkerster en vul de uitkomsten in op de corresponderende posities bij de rechterster.

6 - G

Begin links en werk in kolommen: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 1, 2, 3, 4 enz. letters overgeslagen.

7 - N

Begin met de cirkel links en ga per segment naar het corresponderende segment van de volgende cirkel. Sla per 3, 4 en 5 letters over in het alfabet.

8 - 89

Begin linksboven, ga naar beneden, dan omhoog in de middenkolom en weer naar beneden in de laatste kolom. De som van twee opeenvolgende getallen is telkens het volgende getal.

9 -



De aangegeven uren en minuten zijn bij elkaar opgeteld 9.

10 - J

De letters staan van links naar rechts in alfabetische volgorde, maar letters met rechte lijnen zijn overgeslagen.

11 - 100

Linkerkolom: verdubbel elk getal en trek er 3 af om het volgende getal te krijgen; rechterkolom: verdubbel elk getal en trek er 4 af om het volgende getal te krijgen.

12 - 6

De getallen bij de onderste driehoek zijn gelijk aan het verschil tussen de corresponderende getallen in de bovenste twee driehoeken.

13 - 9

In elke driehoek is het getal in het midden gelijk aan de som van de oneven getallen bij de hoeken min de som van de even getallen.

14 - 3

Verdeel de driehoek in drie kleinere driehoeken (een boven en twee links- en rechtsonder): de som van de getallen in de drie cirkels van elk driehoekje is 15.

15 - Z

Begin linksboven en ga met de klok mee langs de buitenste vierkanten en vervolgens langs de binnenste vierkantjes: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens drie letters overgeslagen.

16 - 18

Begin bovenaan, vermenigvuldig de twee cijfers van het getal in het vakje met elkaar en trek de uitkomst van het getal af om het volgende getal te krijgen.

17 - E

De som van de numerieke waarden van de letters op elke rij is 20.

18 - 18

Begin linksboven (bij 29) en ga met de klok mee, trek 3 van elk oneven getal af om het volgende getal te krijgen en trek van elk even getal 5 af om het volgende getal te krijgen.

19 - M

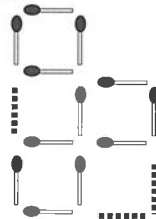
Begin linksboven en ga met de klok mee: de letters staan in alfabetische

volgorde, maar letters met gebogen lijnen worden telkens overgeslagen.

20 - 10

Ga van boven naar beneden, tel twee opeenvolgende getallen bij elkaar op en trek van de uitkomst 3 af om het volgende getal in de reeks te krijgen.

21 -



22 - 6

Tel de numerieke waarden van de letters op elke rij bij elkaar op en plaats de tweecijferige uitkomst in de rij eronder.

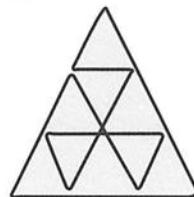
23 - J

Tel de numerieke waarden van de letters in de linker- en rechterkolom rij bij elkaar op en plaats de letter met die waarde in de middelste kolom, maar begin te tellen vanaf het einde van het alfabet.

24 - 11

Werk in rijen: vermenigvuldig per rij elk getal met 2 en tel bij de uitkomst 1 op om het volgende getal te krijgen.

25 -



26 - < + +
X > >
0 0 >

Begin linksboven en ga naar het eind van de eerste rij, dan een rij omlaag en naar links tot het eind en weer een rij omlaag en naar rechts enz. Vul daarbij de volgende symboolreeksen in, die constant worden herhaald:
X X >>> 0 0 < + + <

OPLOSSINGEN

NIVEAU 8

1 - W

Volg de letterreeksen van midden links (begin bij de O) in een diagonale lijn naar rechtsboven: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 1, 2, 3 enz. plaatsen in het alfabet overgeslagen.

2 - 20

In elke figuur is het centrale cijfer gelijk aan de som van de andere vier getallen.

3 - 4

In elke driehoek is het centrale getal gelijk aan het gemiddelde van de drie getallen bij de hoeken.

4 - 11

Trek de getallen bij de eerste ster af van de corresponderende getallen bij de tweede ster om de getallen op dezelfde posities bij de derde ster te krijgen.

5 - O

In elk groepje van drie vakken is de som van de numerieke waarden van de bovenste twee letters gelijk aan de numerieke waarde van de onderste letter.

6 - E

Ga van links naar rechts: zet het horloge telkens 1 uur achteruit en 12 minuten vooruit. Let op: als het minutental de 60 overschrijdt, betekent dat uiteraard dat er weer een uur vol is gemaakt.

7 - H

Begin linksboven en draai met de klok mee: de letters verschuiven 6, 7, 8, 9 enz. plaatsen vooruit in het alfabet.

8 - H

Tel in elke rij de numerieke waarden van de letters links en rechts bij elkaar op om de numerieke waarde van de middelste letter te krijgen, maar begin nu aan het einde van het alfabet te tellen.

9 - Van boven naar beneden A H

Ga in rijen van links naar rechts: in de eerste rij verschuiven de letters 4 posities vooruit in het alfabet, in de tweede 5, in de derde 6 enz.

10 - 9

Werk in kolommen en begin bovenaan: verdubbel elk getal en trek er 1 van af om het volgende getal in de reeks te krijgen.

11 - Z

Begin linksboven en werk in kolommen, van boven naar beneden en van links naar rechts: de letters schuiven telkens 5 plaatsen op in het alfabet.

12 - D

In deze reeks van links naar rechts draait het ene grijze segment telkens een plaats met de klok mee en het andere twee plaatsen tegen de klok in.

13 - 4

Vermenigvuldig de twee getallen aan de basis van elke driehoek met elkaar en trek van de uitkomst het cijfer bij de bovenste hoek af om het getal in het midden te krijgen.

14 - Q

In deze reeks van links naar rechts schuiven de letters telkens 10 plaatsen op in het alfabet. Na de Z moet u weer bij A beginnen.

15 - Q

Begin bovenaan, tel 6 op bij de numerieke waarde van de eerste letter om de numerieke waarde van de volgende letter te krijgen. Verhoog de numerieke waarden daarna met 7, 8, 9 enz.

16 - 9

Werk in rijen: het getal in het midden van elke rij is gelijk aan de helft van de som van de overige getallen in de rij.

17 - 

18 - Y

Ga van boven naar beneden: de numerieke waarde van de opeenvolgende letters is gelijk aan de kwadraten van 1 tot en met 5.

19 - 159

Begin linksboven en draai met de klok mee: verdubbel elk getal en tel bij de uitkomst steeds 1 op om het getal in het volgende segment te krijgen.

20 - 23

De omgekeerde numerieke waarden (tel vanaf de Z) van elke letter in de grote vierkanten staan in de tegenoverliggende kleine vierkanten.

21 - 16

Begin bovenaan, tel het linker- en rechtergetal bij elkaar op en plaats de uitkomst in het volgende linker-vakje. Plaats het verschil tussen de twee getallen steeds in het rechter-vakje.

22 - 35

Begin links, verdubbel elk getal en trek er 3 van af om het volgende getal in de reeks te krijgen.

23 - 13

Begin linksonder en ga tegen de klok in, in een spiraalvorm: bij de de getallen worden beurtelings 5 opgeteld en 2 afgetrokken.

24 - 7

Begin in de cirkel linksboven en draai langs de cirkels met de klok mee: tel bij elk getal 2 op en draai de getallen 90° met de klok mee in de segmenten om de getallen in de volgende cirkel te krijgen.

25 -



Begin bovenaan en draai met de klok mee langs de wijzerplaten: de kleine wijzer gaat per stap 5, 10 en 15 minuten vooruit en de kleine wijzer 2, 3 en 4 uur.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 10

1 - E

Begin linksboven en draai met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar steeds wordt het aantal letters overgeslagen dat gelijk is aan de numerieke waarde van de centrale letter.

2 - 10

Neem de numerieke waarde van elke letter en tel daar 5 bij op om de numerieke waarde in het tegenoverliggende segment te krijgen.

3 - L

Ga in rijen van links naar rechts; de som van de numerieke waarden van de getallen links en in het midden is gelijk aan de numerieke waarde van de letter rechts.

4 - 39

Begin bij de linkercirkel, verdubbel het getal in elk segment en tel daar 1 bij op om de corresponderende getallen in de volgende cirkel te krijgen.

5 - 3

De getallen binnen de driehoeken zijn gemene delers van de getallen buiten de driehoeken.

6 - H

Tel de numerieke waarden van de letters buiten de driehoeken bij elkaar op om de omgekeerde numerieke waarde (tel vanaf de Z) van de letter in het midden te krijgen.

7 -



Begin bovenaan en volg de wijzerplaten met de klok mee: de kleine wijzer wordt 5, 10 en 15 minuten teruggezet en de kleine wijzer 2, 3 en 4 uur vooruitgezet.

8 - Y

Begin linksboven en ga van links naar rechts en van boven naar beneden: de letters staan in alfabetische volgorde, maar gaan 2, 3 en 4 plaatsen vooruit en dan opnieuw 2, 3 en 4 plaatsen vooruit.

9 - 15

Ga van links naar rechts de twee rijen cirkels af: de som van de getallen in de segmenten in de linkerhelft van de cirkels is steeds een veelvoud van 6 en de som van de getallen in de rechterhelft een veelvoud van 4, te beginnen bij 8.

10 - F

Begin bij de A en draai met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar gaan 12, 11, 10, 9 enz. posities vooruit in het alfabet.

11 - 17

Ga van linksboven met de klok mee in een spiraalvorm naar het midden: tel de eerste twee getallen bij elkaar op en tel daar 1 bij op om het volgende getal te krijgen.

12 - I

Ga in rijen van links naar rechts: de numerieke waarde van de middelste letter is gelijk aan de som van de numerieke waarden van de linker- en rechterletter.

13 - 29

Van boven naar beneden ziet u een reeks priemgetallen.

14 - B

Het tijdstip op elk horloge is hetzelfde als u het horloge omdraait.

15 - L

Begin steeds bij de bovenste punt van de ster en draai met de klok mee: de letters schuiven 4, 5, 6 en 7 plaatsen op in het alfabet.

16 - B

Begin in de buitenste ring, tel 5 op bij de numerieke waarde van elke letter en plaats de uitkomst in de binnenste ring, die u een slag met de klok mee moet draaien.

17 - 35

Van boven naar beneden: verdubbel elk getal en trek er 3 af.

18 - 38

Begin linksboven en werk in kolommen: tel de eerste twee getallen bij elkaar op en trek van de uitkomst 1 af om het getal eronder te krijgen.

19 - 4

Werk in kolommen: de som van de even getallen min het oneven getal is steeds 15.

20 - 10

Begin op de onderste rij: bij de som van de getallen op elke rij wordt steeds 1 opgeteld, te beginnen bij 15.

21 - Y

Begin bij de J en draai met de klok mee. De letters schuiven 4, 5, 6 enz. plaatsen op in het alfabet.

22 - 89

Begin bij de 1 en draai met de klok mee: verdubbel elk getal en tel er vervolgens 1, 2, 3 enz. bij op.

23 - U

Ga in rijen van links naar rechts: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er wordt op elke rij eerst 1 letter overgeslagen, daarna 2.

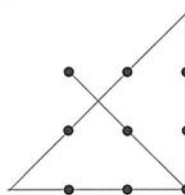
24 - N

Begin in het segment linksboven en draai eerst binnen een cirkel met de klok mee en ga daarna naar de volgende cirkel, ook met de klok mee: de letters schuiven steeds 2, 3, 4, 5 enz. plaatsen vooruit in het alfabet.

25 - M, W, I

Begin linksboven en draai van buiten naar binnen met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden er steeds 5 overgeslagen. Een ring verder naar binnen worden er steeds 7 letters overgeslagen en in de binnenste ring 9.

26 -



27 - 17 1 15

9 11 13

7 21 5

28 - Hartennegen, schoppenzeven en ruitennegen

Begin linksboven en draai in een spiraalvorm met de klok mee: de waarde van de kaarten wordt telkens met 3 verhoogd. De kleuren van de kaarten worden tegen de klok in herhaald in de volgorde: harten, klaveren, ruiten, schoppen, schoppen, ruiten, klaveren en harten.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 11

1 - 8

Als u de even nummers op elke rij of kolom bij elkaar optelt en daarvan het oneven getal aftrekt, is de uitkomst altijd 11.

2 - L

Begin in een willekeurige hoek en draai met de klok mee. Tel 4 op bij de numerieke waarde van een letter om de numerieke waarde van de volgende letter te krijgen. Tel daar vervolgens 5 bij op en u krijgt de volgende waarde van de volgende letter.

3 - 16

Werk in rijen, vermenigvuldig het linkergetal met 2, en het middelste getal met 3. Tel de uitkomsten bij elkaar op en u krijgt het rechtergetal.

4 - I

Begin in elke cirkel met de letter linksboven, houd de volgorde van het alfabet aan en ga in de bovenste cirkel 5, in de linkercirkel 6 en in de onderste cirkel 7 letters verder.

5 - 5

Bij elke driehoek is het verschil tussen de twee getallen aan de basis gelijk aan het verschil tussen het getal bij de bovenste punt en dat in het midden van de driehoek.

6 - 12

Vermenigvuldig de twee linkercijfers van de figuur met elkaar. Als u van de uitkomst het cijfer in het midden aftrekt, krijgt u het getal rechtsboven en als u het middelste cijfer erbij optelt het cijfer rechtsonder.

7 - Buitenring Q, binnenring M
De letters in de buitenring zijn even ver verwijderd van het begin van het alfabet als de letters in de tegenovergelegen vakken in de binnenring van het eind van het alfabet.

8 - 15

Werk in verticale kolommen: als u de oneven getallen van elkaar aftrekt, krijgt u als uitkomst het middelste getal.

9 - 3

In de bovenste rij cirkels zijn de cijfers in de middelste cirkel gelijk aan de som van de corresponderende getallen in de linker- en rechtercirkel. In de onderste rij zijn de getallen in de middelste cirkel gelijk aan het verschil tussen de corresponderende getallen in de linker- en rechtercirkel.

10 - P

Begin in de onderste punt van de ruit en draai in een spiraalvorm met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar de klinkers worden overgeslagen.

11 - 7

Het getal in het midden van elke ster is het gemiddelde van de getallen bij de punten.

12 - 8

Vermenigvuldig de bovenste twee getallen in elke cirkel met elkaar en trek van de uitkomst het getal rechtsonder af om het getal in het segment linksonder te krijgen.

13 - B

Ga van links naar rechts: de twee grijze segmenten verschuiven telkens een plaats in tegengestelde richtingen. De zwarte stip springt telkens van het ene naar het tegenoverliggende segment en de ster draait een plaats tegen de klok in.

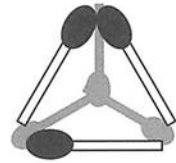
14 - Y

Begin linksboven in de linkerfiguur en ga in denkbeeldige rijen die door de figuren lopen: elke letter schuift 5 plaatsen op in het alfabet.

15 - M

De letters in de kolommen schuiven telkens 10 plaatsen op in het alfabet.

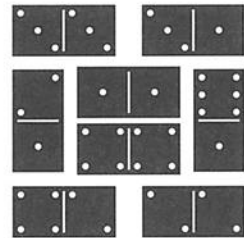
16 - Maak van de lucifers als volgt een tetraëder (een driedimensionale piramide):



17 - 17

Begin met het getal linksonder: tel hier 2 bij op om het volgende getal te krijgen, en tel daar weer 4 bij op; trek van dat getal 3 af. Blijf deze stappen herhalen tot het eind.

18 -



19 - A:77
B:18

In het eerste ovaal zijn alle getallen even en veelvouden van 7 en in het tweede ovaal zijn alle getallen oneven en veelvouden van 9.

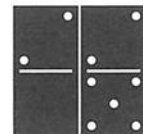
20 - O

Begin bovenaan, blijf de volgende stappen uitvoeren: ga eerst 3 plaatsen vooruit in het alfabet en dan 7 letters vooruit.

21 - 6, 9, 8

De som van de getallen op elke rij wordt omlaag werkend telkens met 1 verhoogd: 45, 46, 47 enz.

22 -



De dominostenen zijn symmetrisch gerangschikt rond het middelpunt.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 13

1 - Z D F
F X L
L R R

Begin linksboven en ga in kolommen (van links naar rechts) omlaag: de letters gaan steeds 6 plaatsen vooruit in het alfabet.

2 - 1

De getallen in de kleine vierkantjes zijn gelijk aan de som de getallen in de vierkanten waarmee ze niet overlappen.

3 - I

Ga omlaag: de letters staan in alfabetische volgorde, maar letters met ronde vormen worden overgeslagen.

4 - 1

Ga van links naar rechts langs beide rijen cirkels: de som van alle getallen in de cirkels volgt de reeks 14, 15, 16, 17 enz.

5 - 6

Ga in de middenkolom omlaag: kwadrateer elk cijfer en en zet de uitkomst als twee losse cijfers in de linker- en rechterkolom.

6 - 23

Ga in twee zigzaggende kolommen omlaag: tel bij het getal in de linkerkolom telkens 4 op en bij dat in de rechterkolom 5.

7 - B

Begin linksonder, ga naar rechts, dan een rij omhoog en naar links enz.: de letters staan in alfabetische volgorde, maar gaan richting de top 3, 4, 5, 6 enz. plaatsen vooruit in het alfabet.

8 - Q

Vorm in elke cirkel letterparen: de letter in het ene segment is net zo ver van het begin van het alfabet verwijderd als de letter in het tegenoverliggende segment van het einde van het alfabet.

9 - E

In elk groepje van drie 3 vierkantjes is het verschil tussen de numerieke waarden van de bovenste twee letters gelijk aan de numerieke waarde van de onderste letter.

10 - 8 en 20

Begin bovenaan en ga in diagonale lijnen naar links omlaag: in de eerste lijn wordt 2 bij elk getal opgeteld, in de tweede lijn 3, in de derde 4 enz.

11 - K

Begin in elke figuur linksboven, draai met de klok mee en eindig in het midden: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er wordt steeds eenzelfde aantal letters overgeslagen.

12 - 12

Ga van links naar rechts, begin bij elke ster bij de bovenste punt en draai met de klok mee: verdubbel elk getal en trek er 2 af. Doe hetzelfde bij de tweede en derde ster, maar trek respectievelijk 3 en 4 van de verdubbelde getallen af.

13 - H

Begin linksboven en ga in een spiraal met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar letters met ronde vormen worden overgeslagen.

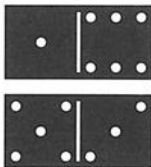
14 - M

Ga van boven naar beneden: de numerieke waarden van de letters zijn opeenvolgende priemgetallen.

15 - 6

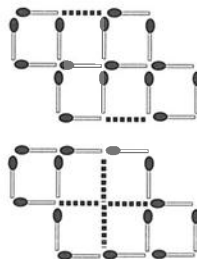
In elk groepje vierkantjes is het onderste getal het gemiddelde van de twee bovenste.

16 -



Ga van links naar rechts: de som van het aantal ogen in de eerste kolom is 12, in de tweede 13, dan 14 enz.

17 -



18 - 9

Ga van boven naar beneden: trek 2 van het eerste getal af om het volgende getal te krijgen en tel er daarna 4 bij op om het volgende te krijgen. Herhaal deze stappen tot het einde van de reeks.

19 - W

Begin bij de E en ga met de klok mee, de numerieke waarden van de letters stijgen met 3, 5 en 7, en dan weer opnieuw met 3, 5 en 7 enz.

20 - 4

Lees de cijfers in de bovenste en onderste rij als tweecijferige getallen: als u ze met elkaar vermenigvuldigt krijgt u het getal in de middelste rij.

21 - 6

Als u de getallen in elke rij of kolom bij elkaar optelt, krijgt u altijd de uitkomst 15.

22 - 891

Lees de getallen als drie losse cijfers: kwadrateer het middelste cijfer en zet de tweecijferige uitkomst aan weerszijden van het cijfer.

23 - 12 appels.

24 - Van boven naar beneden: hartenvijf en schoppenaas.

In elke rij is de waarde van de rechterkaart gelijk aan het verschil tussen de som van de rode speelkaarten en de som van de zwarte speelkaarten. De kleur van de rechterkaart is altijd gelijk aan die van de linkerkaart op elke rij.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 14

1 - 7

In elk vierkant wordt de som van de drie getallen in het grote vierkant in het kleine vierkantje geschreven, dat 1 slag met de klok mee is gedraaid.

2 - K

In elk tweetal vakjes is de eerste letter even ver van het begin van het alfabet verwijderd als de tweede van het eind van het einde.

3 - 40

Begin met 14 en draai met de klok mee, tel de twee cijfers van elk getal bij elkaar op en tel de uitkomst bij het oorspronkelijke getal op om het volgende getal te krijgen.

4 - Q

Tel de numerieke waarden van de midden- en de linkerletter bij elkaar op om de numerieke waarde van de rechterletter te krijgen.

5 - 3

Begin bovenaan en ga in diagonale lijnen naar rechts omlaag: de som van de cijfers op de eerste lijn is 12, die op de tweede lijn 13 enz.

6 - 6

Vermenigvuldig eerst de bovenste twee getallen met elkaar en daarna de uitkomst met het middelste getal. Zet de twee losse cijfers van de uitkomst in de onderste cirkels.

7 - A

Ga in rijen van links naar rechts: de zwarte stippen vormen rechthoekige figuren. Het aantal zijden wordt steeds met 1 verhoogd.

8 - 2

Op elke rij van het cijferpatroon komen alleen de cijfers 0-9 voor.

9 - Van links naar rechts: U, J, Z
Begin linksboven en ga in een spiraal met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar op de buitenring telkens 2, 3, 4 en 5 plaatsen vooruit en op de volgende ring naar binnen weer 2, 3, 4 en 5 plaatsen vooruit enz.

10 - N

Ga van links naar rechts in een W-vorm: de letters in de corresponderende segmenten van de cirkels staan in alfabetische volgorde, maar met 0, 1, 2 of 3 tussenletters.

11 - 7

Tel bij de getallen in de bovenste cirkel de corresponderende getallen in de linker- en rechtercirkel op en zet de uitkomsten in de corresponderende segmenten van de onderste cirkel.

12 - 6

Lees iedere rij als een driecijferig getal: de getallen zijn de kwadraten van 12, 13 en 14.

13 - 9

Begin linksboven en draai in een spiraal met de klok mee naar het midden: tel de eerste twee getallen bij elkaar op en trek er 1 van af om het volgende getal te krijgen.

14 - 99

Begin bovenaan: in het eerste vak staat de uitkomst van 5×7 , in het tweede van 6×8 , in het derde van 7×9 , in het vierde van 8×10 en in het vijfde van 9×11 . Tel dus steeds 1 bij de te vermenigvuldigde getallen op.

15 - 4

Tel het bovenste en de twee onderste getallen bij elkaar op: de twee cijfers van de uitkomst moeten uit elkaar bij de linker- en rechterpunt worden geschreven.

16 - Van boven naar beneden:



Ga van linksboven met de klok mee in een spiraal naar het midden. Er zijn twee reeksen die beurtelings in de cirkels verschijnen: in de eerste wordt telkens een grijs kwart toegevoegd. Als de cirkel helemaal grijs is, verdwijnt er bij elke stap weer een kwart. De tweede reeks verloopt hetzelfde, maar begint met een geheel grijs cirkel.

17 - S

Begin bij het segment linksboven: de letters gaan tegen de klok in 4 plaatsen vooruit in het alfabet. Als u in het segment rechtsboven begint, gaan de letters met de klok mee 5 plaatsen vooruit in het alfabet.

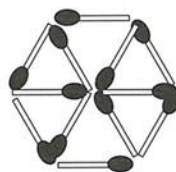
18 - X

Begin linksboven en draai in een zandlopervorm met de klok mee: de letters gaan telkens 8 plaatsen vooruit in het alfabet.

19 - C

Begin linksboven en ga in rijen van boven naar beneden: de letters gaan telkens 6 plaatsen achteruit in het alfabet.

20 -



21 - U

Begin in elke figuur met het vierkantje linksboven en draai met de klok mee: de letters gaan bij de eerste figuur 4, bij de tweede 5, bij de derde 6 en bij de vierde 7 plaatsen vooruit in het alfabet.

22 - 4

Verdeel het vierkant in kwarten: de grijze blokjes in de kwarten vormen de letters: M, N, O en P.

23 - E

In elk vierkant zijn twee patronen van zwarte stippen te zien. Ga in rijen van links naar rechts: aan elk patroon wordt telkens een zwarte stip toegevoegd.

24 - 2

Ga van links naar rechts en vorm telkens van twee opeenvolgende cijfers een getal, dat een veelvoud is van negen, waarvan 1 is afgetrokken: te beginnen bij $4 \times 9 = 36 - 1 = 35$.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 15

1 - 8

Vermenigvuldig bij elke driehoek het cijfer bij de bovenste punt met dat in het midden en zet de uitkomst in losse cijfers bij de onderste punten.

2 - V

Begin bij de linkerfiguur: tussen de letters in de corresponderende cirkels van elke figuur ontbreekt in alfabetische volgorde telkens hetzelfde aantal letters.

3 - 2

Ga in rijen van links naar rechts, lees het linker- en rechtercijfer als een getal en zet de letter met de overeenkomstige numerieke waarde in het midden.

4 - 4

Lees elke rij als een driecijferig getal. Elk van de drie getallen is een veelvoud van 12, te weten 10×12 , 11×12 en 12×12 .

5 - E

Ga van links naar rechts: het grijze segment verschuift 1 plaats tegen de klok in, de ster een plaats met de klok mee en de zwarte stippen 1 plaats in tegengestelde richtingen.

6 - 1

Neem de cirkels links- en rechtsboven als uitgangspunten: de getallen in de segmenten in middelste cirkel zijn gelijk aan de som van de getallen in de corresponderende segmenten van de linker- en rechtercirkel. De getallen in de cirkel links-onder zijn gelijk aan het product van dezelfde getallen en die in de cirkel rechtsonder aan het verschil.

7 - C

Op elk horloge is het aantal uren gelijk aan het aantal minuten vermenigvuldigd met 3.

8 - F

Begin linksboven en draai in een spiraal met de klok mee naar het midden: de letters verschuiven achteruit in het alfabet met 2, 3, 4, 5 enz. tussenletters.

9 - 11

Ga uit van de bovenste twee cirkels: tel de getallen in de corresponderende segmenten bij elkaar op en zet de uitkomsten in dezelfde segmenten van de cirkel linksonder. Zet het verschil tussen dezelfde getallen in de cirkel rechtsonder.

10 - 5

De som van de even getallen rond elke ster is gelijk aan de som van de oneven getallen.

11 - 9

De som van de getallen in de linker kolom is gelijk aan de som van de getallen in de rechter kolom.

12 - X

Begin linksboven, ga in kolommen en van links naar rechts: de letters staan in alfabetische volgorde, maar 2, 3, 4 enz. plaatsen verder in het alfabet.

13 - P

De letter in het midden komt alfabetisch precies halverwege de letterparen links en rechts.

14 - 1

Lees elke rij als een driecijferig getal. Tel de getallen op de bovenste twee rijen bij elkaar op en zet de uitkomst op de onderste rij.

15 - 6

Begin linksboven en werk in rijen: trek van het eerste getal 2 af om het middelste getal te krijgen en 3 om het rechtergetal te krijgen. Doe hetzelfde op de volgende rij met 4 en 5 en op de laatste rij met 6 en 7.

16 - E

Tel in elke figuur de numerieke waarden van de letters in de bovenste vakjes bij elkaar op en trek er 5 af om de numerieke waarde van de letter in het onderste vakje te krijgen.

17 - C

Ga van linksboven naar rechts, elke rij langs: de letters staan in alfabetische volgorde met tussenruimten van 5, 4 en 3 letters. Blijf deze tussenruimten tot beneden herhalen.

18 - 1212

Begin bij de 2 en draai met de klok mee: tel bij elk getal 2 op en vermenigvuldig de uitkomst met 3 om het volgende getal te krijgen.

19 - 25

Ga van links naar rechts: de getallen worden achtereenvolgend verhoogd met 7, 6, 5 en 4.

20 - Z

Ga in rijen van links naar rechts: de letters in in de bovenste rij gaan telkens 6 plaatsen vooruit in het alfabet, de letters in de middenrij 8 plaatsen en die in de onderste rij 10 plaatsen.

21 - 5



22 - 253

Ga van boven naar beneden: de getallen zijn de kwadraten van 11 tot en met 16, waarvan telkens 3 is afgetrokken.

23 - Q

Maak paren van de letters in de tegenover elkaar gelegen segmenten van de cirkel: de ene letter komt in het alfabet 10 plaatsen voor de andere letter.

24 - 4

Ga van links naar rechts, neem de eerste 3 getallen op de diagonale rij omlaag en tel er 5 bij op om de corresponderende getallen op de volgende diagonale lijn in dezelfde richting te krijgen. Trek van die getallen 4 af om de getallen in de laatste diagonale lijn te krijgen.

25 -



Werk in rijen en begin met de cirkel linksboven: voeg met de klok mee binnen de cirkel telkens een grijs segment toe om de volgende cirkel te krijgen. Bovendien moeten de kleuren in de cirkels per stap worden omgedraaid.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 16

1 - B

Ga van links naar rechts: het ene grijze segment blijft op zijn plaats en het andere schuift steeds van de ene naar de tegenoverliggende positie. Het vierkantje draait per stap twee segmenten met de klok mee en de zwarte stip draait twee segmenten tegen de klok in.

2 - 11

Werk in rijen: tel de getallen in de corresponderende segmenten van de linker- en middencirkel bij elkaar op en zet de uitkomsten in de laatste cirkel, maar dan telkens in het tegenoverliggende segment.

3 - E

Ga van links naar rechts: deuren worden per stap met 1, 2, 3 en 4 teruggezet en de minuten 5, 6, 7 en 8 vooruit.

4 - Z

Begin bij de J en ga met de klok mee: de letters gaan beurtelings 10 vooruit en dan 4 plaatsen terug in het alfabet.

5 - 14

Begin linksboven en draai met de klok mee: tel de eerste twee getallen bij elkaar op en tel bij de uitkomst nog eens 1 op om het volgende getal te krijgen.

6 - A

Werk in rijen: leg het linker- en middenvierkant op elkaar om het kruisenpatroon in het rechthoekje te krijgen. Als de kruisen in dezelfde vakjes terecht komen, vallen ze in het rechthoekje weg.

7 - J

Begin in de bovenste cirkel in het segment rechtsboven en draai met de klok mee langs de cirkels: de letters staan in alfabetische volgorde, maar worden telkens 1 segment met de klok gedraaid. Hetzelfde geldt voor de letter in het volgende segment met de klok mee van de bovenste cirkel, maar tussen de let-

ters wordt telkens een letter weggelaten. Ga zo door met de letters in de andere segmenten en sla steeds een extra letter over.

8 - A

Begin linksboven en ga naar beneden, dan in de volgende kolom weer naar boven enz. De volgende reeks letters wordt constant herhaald: M, H, Z, A, L, Q, R, B en G.

9 - S

Begin met de segmenten linksboven en draai met de klok mee: de letters zigzaggen tussen de buiten en de binnenring met eerst 1 en dan 2 ontbrekende letters van het alfabet. In de binnenste ring gebeurt hetzelfde, maar daar gaan de letters telkens 2 en 3 plaatsen terug in het alfabet.

10 - 1

Tel de numerieke waarden van de bovenste twee letters bij elkaar op en zet de uitkomst, een tweecijferig getal, in de twee bovenste kleine vierkanten. Doe hetzelfde met de onderste twee letters.

11 - C

In elke cirkel is de som van de numerieke waarden van de letters in de bovenste twee segmenten 18 en de som van de numerieke waarden van de letters in de onderste twee segmenten 22.

12 - 0

Lees de bovenste twee cijfers van elke figuur als een tweecijferig getal: trek daar het getal in het midden van af en schrijf de uitkomst in de twee onderste cirkels.

13 - 10

In elke cirkel is het getal in het onderste segment gelijk aan tweemaal het verschil tussen de bovenste twee getallen.

14 - C

Neem de numerieke waarden van elke letter in elke figuur: de numerieke waarde van de letter in het midden is gelijk aan het verschil tussen de som van de numerieke waarden van het bovenste letterpaar en de som van de numerieke waarden van het onderste letterpaar.

15 - 7

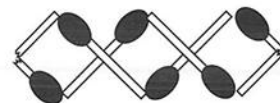
Tel de getallen in de corresponderende segmenten van de bovenste twee cirkels bij elkaar op en schrijf de uitkomsten in de corresponderende segmenten van de cirkels linksonder. Trek vervolgens dezelfde getallen in de bovenste cirkels van elkaar af en schrijf de uitkomsten in de cirkel rechtsonder.

16 - 720 dagen voor beide horloges dezelfde tijd aangaven en 3600 dagen voor beide horloges de juiste tijd aangaven.

17 - Q

Tel de numerieke waarden van de bovenste twee letters bij elkaar op en deel de uitkomst door 2. Zet de uitkomst in omgekeerde numerieke volgorde in het onderste vak.

18 -



19 - 21

De getallen in elk vak corresponderen met de numerieke waarden van de klinkers in het alfabet.

20 - 4 en 12

21 - 21

Begin bovenaan: de getallen zijn de uitkomsten van de vermenigvuldigingen 9×4 , 8×4 , 7×4 , 6×4 , 5×4 en 4×4 , maar de cijfers van de uitkomsten zijn omgedraaid.

22 - D

Ga in rijen van links naar rechts en van boven naar beneden: de letters zijn de beginletters van de maanden van het jaar.

23 - Van links naar rechts: 31, 16 en 39

Begin linksboven bij de twee en begin daaronder diagonale lijnen te trekken van de linkerrand van de figuur naar de bovenrand: de getallen staan in de volgorde van de priemgetallen 2 tot en met 29. Tel bij elke herhaling van de reeks 1 bij elk priemgetal op.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 17

1 - D

Ga in rijen van links naar rechts: de • draait telkens 2 vakjes met de klok mee langs de rand van het patroon. De X verschuift in een rechte lijn van de ene kant van het patroon naar de andere en weer terug. De # gaat 1 plaats met de klok mee in de middelste 4 vakjes. Bovendien draait het hele vakjespatroon bij elke stap een kwartslag met de klok mee.

2 - V

Begin linksboven en ga in een spiraalvorm tegen de klok in naar het midden: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden 2, 3, 4 enz. letters overgeslagen.

3 - 48

Snijd elke cirkel over de lengte doormidden. In het segment rechtsboven staat de som van de drie getallen in de linkerhelft van de cirkel, in het segment midden rechts het gemiddelde van dezelfde getallen en in het segment rechtsonder het product.

4 - 1

Het letterpatroon blijft identiek als u het 180° draait.

5 - Van boven naar beneden: B en D
Begin rechtsboven en trek diagonale lijnen van boven naar rechtsonder. De letters staan in alfabetische volgorde, maar overal worden 2 letters overgeslagen.

6 - A

Ga van links naar rechts eerst de bovenste en dan de onderste rij af: de sommen van de numerieke waarden van elke cirkel staan in de volgorde van de even getallen 8 tot en met 16.

7 - T

Begin linksboven en ga in een spiraalvorm met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar met telkens 5, 4, 3, 2, 1 en 0 tussenposities, waarna de reeks wordt herhaald.

8 - 2

Ga in rijen van boven naar beneden en beschouw elke rij als een drie-

cijferig getal: de drie getallen zijn veelvoud van 12, te weten 9×12 , 10×12 en 11×12 .

9 - P

Ga in twee rijen van boven naar beneden: begin in elke cirkel met de letter linksboven en draai met de klok mee. In de eerste cirkel staan de letters in alfabetische volgorde met 4 tussenletters, in de volgende cirkel met 5 tussenletters, dan 6, 7 enz.

10 - Binnenring G, buitenring B

Snijd de figuur overdwars doormidden. Begin in de bovenste helft en ga eerst van links naar rechts langs de grote segmenten en dan van rechts naar links langs de kleine segmenten: de letters staan in alfabetische volgorde, maar telkens 2, 3, 4 enz. plaatsen verder. Hetzelfde geldt voor de onderste helft: begin bij het segment met de S.

11 - 9

Lees de cijfers op iedere rij als een driecijferig getal: de getallen zijn derdemachten van 7, 8 en 9.

12 - E

Ga van links naar rechts langs de 3 figuren: de letters op corresponderende posities in elke figuur gaan telkens 2, 3, 4, 5 en 6 plaatsen vooruit in het alfabet, maar tegelijkertijd worden de volledige figuren bij elke stap 90° met de klok mee gedraaid. Bovendien moet u na elke reeks van 3 letters met de volgende letter van dezelfde figuur tegen de klok in doorgaan. Eindig met de centrale letter op een horizontale lijn.

13 - U

Begin linksboven, verplaats de letters telkens 2, 3 en 4 posities vooruit in het alfabet en draai ze 1 segment met de klok mee om de letters in de volgende cirkel te krijgen.

14 - B

Alle patronen zijn willekeurig, maar in de vierkanten in de linkerkolom zijn 2 vlakjes zwart, in de tweede kolom 4 vlakjes, in de derde 6 vlak-

jes en in de laatste 8 vlakjes.

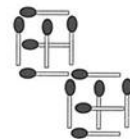
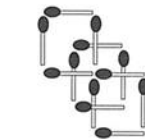
15 - U

Begin linksboven en draai in een spiraalvorm met de klok mee naar het midden: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 7 letters overgeslagen.

16 - 4913

Ga van boven naar beneden: de getallen zijn de derdemachten van 12 tot en met 17.

17 -



18 - J

Tel de numerieke waarden van de bovenste twee letters in elke figuur bij elkaar op en zet de letter met de corresponderende numerieke waarde, maar in de omgekeerde alfabetische volgorde in het onderste vak.

19 - 10

20 - Van links naar rechts: A en G
Gebruik de numerieke waarden van elke letter: de som van die waarden op alle rijen en kolommen is 25.

21 - Van boven naar beneden: D, Z, U en Q

Snijd de figuur overdwars doormidden. Begin in de bovenste helft in de hoek linksboven, draai tegen de klok in naar het midden en sla tussen de letters telkens 3 letters van het alfabet over. Begin in de onderste helft rechtsonder en draai in een spiraal tegen de klok naar het midden: sla nu telkens vier letters van het alfabet over.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 18

1 - B

De patronen in de eerste twee kolommen zijn verticaal gespiegeld, die in de derde en vierde kolom horizontaal.

2 - 4

Verdeel het vierkant in kwarten en begin met het kwart linksboven: tel bij elk getal 1 op en schrijf de uitkomsten in het kwart rechtsboven. Doe hetzelfde met 2 in het kwart rechtsonder en met 3 in het kwart linksonder.

3 - K

Verdeel het vierkant in kwarten van 3×3 achthoekjes. Begin in elk kwart linksboven en ga in een spiraal met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar ertussen ontbreken telkens 3 letters.

4 - 7

Lees elke rij als een viercijferig getal: de getallen zijn de derdemachten van 10, 11, 12 en 13.

5 - 8

De getallen in de cirkel linksonder zijn gelijk aan de som van alle oneven getallen in de corresponderende segmenten van de bovenste 3 cirkels. De getallen in de cirkel rechtsonder zijn gelijk aan de som van de even getallen.

6 - 5

Tel de bovenste drie getallen rond elke ster bij elkaar op en zet de uitkomst als twee losse cijfers bij de punten links- en rechtsonder.

7 - Van boven naar beneden: F, W en E

Begin bij de A en ga daarna in diagonale lijnen van links naar rechts omhoog (beginnend bij van E naar F): de letters staan in alfabetische volgorde, maar de letters met ronde vormen worden telkens overgeslagen.

8 - 6

Vermenigvuldig de bovenste twee getallen in elke cirkel met elkaar en tel de cijfers van de uitkomst bij elkaar op om het getal in het onderste segment te krijgen.

9 - I

Werk in rijen: de middelste letter is steeds de klinker die tussen de linker- en de rechterletter in het alfabet komt.

10 - 1

Ga in rijen van boven naar beneden en lees elke rij als een driecijferig getal: de getallen zijn veelvouden van 11, te weten: 9×11 , 10×11 en 11×11 .

11 - A

Kwadrateer de numerieke waarde van elke grote letter: de uitkomst is de numerieke waarde van een letter die in het tegenoverliggende kleinere vierkant moet worden geplaatst.

12 - 5, 15

Tel alle getallen van elke cirkel bij elkaar op, maar sla steeds een segment over: de uitkomst is telkens 20.

13 - D

Werk in rijen: leg steeds het linkerpatroon langs een denkbeeldige verticale lijn gespiegeld over het rechterpatroon om het middelste patroon te krijgen.

14 - 13

Begin met de bovenste rij: tel de getallen in de corresponderende segmenten van de linker- en de middencirkel bij elkaar op en zet de uitkomsten in de cirkel rechtsonder. Doe hetzelfde met de cirkel linksonder en midden onder en zet de uitkomsten in de cirkel rechtsboven.

15 - C

De som van de numerieke waarden van de linker- en rechterletter op elke rij is gelijk aan de numerieke waarde van de middelste letter.

16 - Van links naar rechts: 2 en 9

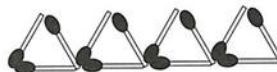
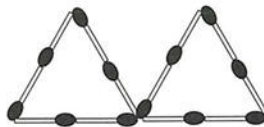
De som van de getallen op elke horizontale en verticale rij is 25.

17 - Van links naar rechts: K, A en H

Begin linksboven en ga in een spiraal met de klok mee naar het midden. De letters staan in alfabetische volgorde, maar op de plaats van elke witte cirkel ontbreken telkens 4 letters.

18 - Draai de 9 om zodat er een 6 komt te staan: de uitkomst van beide sommen is dan 21.

19 -



20 - 2, 4, 8, 16, 32 en 64.

21 - 3

Verdeel de figuur over de lengte in tweeën, zodat er twee kolommen van 2 cijfers ontstaan. Volg eerst de eerste kolom tot beneden en daarna de tweede: de getallen zijn veelvouden van 7, van 14 tot en met 63.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 19

1 - 4

Verdeel het vierkant in kwarten: de kwarten zijn identiek.

2 - 9

Begin in de bovenste rij: verdubbel alle getallen in de linkercirkel en tel daar de corresponderende getallen in de midden- en rechtercirkel bij op. Schrijf de uitkomsten in de corresponderende segmenten van de cirkel linksonder. Herhaal deze stappen, maar verdubbel nu de getallen in de middelste cirkel en schrijf de uitkomst in de cirkel midden onder. Doe ten slotte nog een keer hetzelfde, maar verdubbel nu de getallen in de rechtercirkel om de uitkomsten in de cirkel rechts-onder te krijgen.

3 - S

Begin bij de linkerpunt van de ruit en ga in kolommen (beginnend bij de R, daarna de kolom Y-M enz.) van links naar rechts: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 6 letters overgeslagen.

4 - 6

Lees de cijfers in elk corresponderend segment van de drie cirkels als een driecijferig getal: de getallen zijn de kwadraten van 14, 15 en 16.

5 -

Begin in elke cirkel linksboven en lees de letters met de klok mee: de letters vormen de namen Gerard, Edward, Marten en Robert.

6 - 3

Tel de bovenste twee getallen in elk vierkant bij elkaar op en schrijf de uitkomst, een tweecijferig getal, in de onderste helft van het vierkant.

7 - 1

Ga van links naar rechts eerst de bovenste en dan de onderste rij af: de som van alle getallen in elke cirkel is gelijk aan de priemgetallen 2 tot en met 11.

8 - A

Trek lijnen langs de zwarte stippen in elk patroon: er ontstaan dan

rechtzijdige vormen. Ga van links naar rechts eerst de bovenste en dan de onderste rij af: het aantal zijden wordt telkens met 1 vergroot, van 3 tot 8.

9 - F

De letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 2 letters overgeslagen. De reeks begint bij de bovenste drie punten van de sterren en gaat verder bij de drie punten die een slag met de klok mee zijn gedraaid enz.

10 - C

Werk in rijen en leg alle vierkanten op elkaar: er moet dan telkens een symmetrisch patroon van kruisjes ontstaan.

11 - 1

De som van de cijfers op de vier hoeken is 20, net als de som van de cijfers langs de vier zijden.

12 - 10

Begin in een willekeurige hoek en draai met de klok mee: elk volgende getal is gelijk aan de som van de twee hoekgetallen aan weerszijden en het getal daarna is gelijk aan het verschil tussen dezelfde hoekgetallen.

13 - 15

Begin met de getallen in de bovenste cirkel, vermenigvuldig ze met 2, trek er 2 van af en schrijf de uitkomsten in de corresponderende segmenten van de linkercirkel. Vermenigvuldig de getallen vervolgens met 3 en trek er 3 af om de getallen in de onderste cirkel te krijgen.

14 - 3

Lees elke rij als een driecijferig getal: de getallen zijn de derdemachten van 5, 6 en 7.

15 - 1

Snijd het vierkant over de lengte doormidden om twee kolommen van driecijferige getallen te krijgen. Ga in de eerste kolom omlaag, dan naar boven en in de tweede kolom omlaag: de getallen zijn de kwadraten van 10 tot en met 21.

16 - Het is mogelijk dat geen van de vrouwen aan alle vier de kenmerken voldoet.

17 - S

Begin met het segment linksboven en ga naar rechts langs de bovenste twee segmenten van elk van de 3 cirkels. Ga daarna verder in de onderste helft van de cirkels. Herhaal deze stappen in de onderste cirkels. De letters staan in alfabetische volgorde met telkens 5 ontbrekende letters ertussen.

18 - S

Begin linksboven en draai in een spiraal met de klok mee: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 1, 2, 3 enz. letters overgeslagen.

19 - 2

Lees elke rij als een driecijferig getal en ga van boven naar beneden: de drie getallen zijn de derdemachten van 7, 8 en 9.

20 - I

Tel de numerieke waarden van de linker- en rechterletter op elke rij bij elkaar op en schrijf de letter met de omgekeerde numerieke waarde (begin te tellen bij de Z) in het midden.

21 - 8

Lees de cijfers op elke horizontale rij als een viercijferig getal en ga van boven naar beneden: de getallen zijn de derdemachten van 16, 17, 18 en 19.

22 - V

Ga in rijen van links naar rechts en van boven naar beneden: in deze reeks staan de letters van het alfabet met uitsluitend rechte lijnen, waarvan er telkens 1 wordt overgeslagen.

23 - D

In elke figuur is de numerieke waarde van de letter in het midden gelijk aan het verschil tussen som van de numerieke waarden van de twee linkerletters en de som numerieke waarden van de twee rechterletters.

OPLOSSINGEN

NIVEAU 20

1 - V

Begin bij de F en volg de letters met de klok mee langs de buitenrand van de ruit en sla telkens 3 letters van het alfabet over. Blijf ook op de volgende ring naar binnen met de klok meedraaien: begin bij de B en sla 4 letters over. Draai ten slotte met de klok mee langs laatste ring en sla 5 letters over.

2 - Q

Begin bij de bovenste punt van de linkerster. Ga eerst naar rechts langs de bovenste punten van de andere 3 sterren, dan (van links naar rechts) langs de middelste punten en de onderste punten. De letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden 2 letters overgeslagen.

3 - D

Ga in rijen van links naar rechts: bij elke stap wordt een nieuw element aan het patroon toegevoegd. Bovendien wordt het patroon telkens 90° met de klok mee gedraaid.

4 - E

Ga van links naar rechts: tel bij elk cijfer 3 op. Als met de minuten een uur vol is gemaakt, moet bij 0 worden begonnen; hetzelfde geldt voor de uren: begin na 12 uur dus weer bij 1 uur.

5 - 16

Ga van links naar rechts langs de eerste en de tweede rij cirkels. Tel bij de getallen in elk segment 3 op en draai de segmenten telkens een slag met de klok mee om de getallen in de volgende cirkel te krijgen. Trek van de getallen in de volgende cirkel 1 af en draai ze weer een slag met de klok mee. Blijf deze stappen bij de volgende cirkels herhalen: tel steeds 3 op en trek daarna 1 af.

6 - T en D

Begin met het bovenste letterpaar: tel de numerieke waarden van de letters bij elkaar op om de numerieke waarde van de linkerletter van het volgende paar te krijgen. Trek de waarden daarna van elkaar af om de waarde van de rechterletter te krijgen.

7 - 6

In elk vierkant is de som van de 3 buitenste getallen min het getal in het middelste overlappende vierkant 5.

8 - Buitenste ring = I, binnenste ring = D

Begin bij de K en draai met de klok mee in de buitenste ring: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 5 letters overgeslagen. Begin op de binnenste ring bij de B, draai tegen de klok in en sla telkens 6 over.

9 - 19

Begin in elke cirkel met het getal linksboven en draai niet alleen binnen de cirkels, maar ook langs de cirkels met de klok mee: bij elk getal wordt steeds hetzelfde getal opgeteld: in de eerste cirkel 5, in de volgende 6, dan 7 en 8.

10 - E

Werk in rijen: de numerieke waarde van middelste letter is gelijk aan de som van de numerieke waarden van de linker- en rechterletter.

11 - A

Ga van linksboven naar rechts, de eerste rij langs, daarna een vakje omlaag en naar links en blijf zigzagen: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden telkens 1, 2, 3 en 4 letters overgeslagen, waarna de stappen worden herhaald.

12 - 4

Begin met de cirkel linksboven, tel de getallen in die cirkel en de corresponderende segmenten van de cirkel middenboven bij elkaar op en zet de uitkomsten in de corresponderende segmenten van de cirkel linksom. Doe hetzelfde met de cirkels midden- en rechtsboven en zet de uitkomsten in de cirkel rechtsonder.

13 - 1

Vermenigvuldig de cijfers bij de sterpunten uiterst links en rechts met elkaar en trek de cijfers bij de bovenste punt en de onderste twee punten van de uitkomst af om het getal in de ster te krijgen.

14 - 7

Lees de cijfers in de bovenste en onderste twee segmenten van elke cirkel als tweecijferige getallen. Tel ze bij elkaar op en zet de uitkomst in het linker- en rechtersegment.

15 - 28

Draai met de klok mee: de getallen in deze figuur zijn de priemgetallen, waarvan telkens 1 is afgetrokken.

16 - 7

Begin met de cirkels links- en middenboven: tel de cijfers in de corresponderende segmenten bij elkaar op en zet de uitkomsten in de cirkel rechtsonder. Herhaal dit met de cirkels midden- en rechtsboven en zet de uitkomsten in de corresponderende segmenten rechtsonder.

17 - G

Begin linksboven (bij de X) en ga met de klok mee: de letters in de corresponderende segmenten staan in alfabetische volgorde, maar 2, 3, 4 en 5 letters vooruit. Elk segment wordt een slag met de klok mee gedraaid.

18 - U

Tel de numerieke waarden van de bovenste twee letters in elke kolom bij elkaar op en zet uitkomst als letter in het onderste vak.

19 - W

Ga in kolommen van boven naar beneden: de letters staan in alfabetische volgorde, maar er worden om en om 4 en 6 letters overgeslagen.

20 - 6

Ga in twee kolomparen van boven naar beneden: eerst in het linker- en dan in het rechterkolompaar: de getallen zijn veelvoud van 7, maar de twee cijfers zijn omgedraaid.

21 - E

Van links naar rechts: de twee grijze segmenten draaien 1 plaats in tegengestelde richtingen, de stip 3 segmenten met de klok mee en het kruis 2 segmenten tegen de klok in.

22 - 4

In de bovenste rij zijn alle figuren symmetrisch gerangschikt langs een verticale as, in de middenrij langs een horizontale en in de onderste rij langs een diagonale.

23 - T

Begin in elke figuur linksboven en ga met de klok mee naar het midden. De letters staan in alfabetische volgorde, maar telkens 6, 7, 8 en 9 plaatsen verder.